Сетевое программное обеспечение.

Курсовой проект.

Тема: Написать программу взаимодействия двух машин в режиме “клиент-сервер”. В исходном состоянии машины ждут ввода с клавиатуры команды запроса – ls. Окончание ввода команды и ее отправка определяется клавишей <Enter>. На приемной стороне в ответ на принятую команду формируется и отправляется в канал текстовое сообщение со списком файлов текущей директории. Передающая сторона принимает этот список и отображает его на экране. Установление связи, передача данных и завершение связи выполнять в соответствии с протоколом IPX. Завершение работы при нажатии ESC.

Программы составляются на языке Си (Turbo C++, Borland C++ и т.д.).

Отладка программ осуществляется при наличии сетевой карты и установленного драйвера IPX. Для установки драйвера IPX можно воспользоваться клиентом Novell.