**ЗАДАНИЕ ПО НАЧЕРТАТЕЛЬНОЙ ГЕОМЕТРИИ**

**Точка. Плоскость.**

Имя чертежа – «Точка в плоскости».

1. По табличным данным вычертить условия задачи;
2. Найти недостающую проекцию точки D;
3. Записать алгоритм графического решения;
4. Построить след заданной плоскости.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **УСЛОВИЯ ЗАДАЧИ** | | | | |
|  | **A** | **B** | **C** | **D** |
| **X** | 140 | 25 | 65 | 10 |
| **Y** | 0 | 30 | 70 | 55 |
| **Z** | 50 | 70 | 0 |  |

**Пересечение плоскостей.**

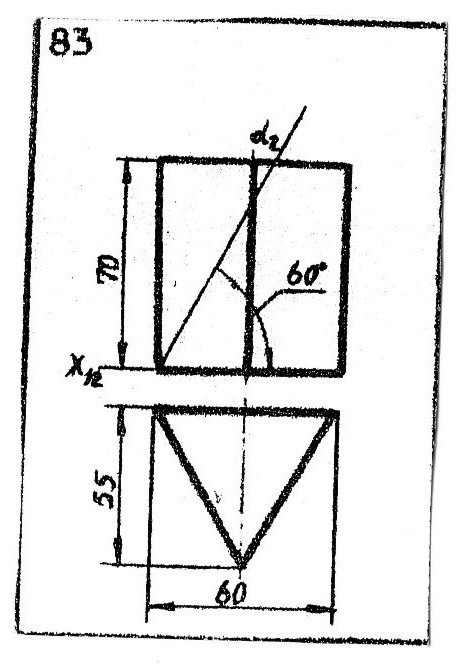
Имя чертежа – «Пересечение плоскостей».

1. По табличным данным вычертить условия задачи;
2. Выполнить графическое построение линии пересечения плоскости;
3. Записать алгоритм решения (АПР);
4. Определить видимость (методом конфигурирующих плоскостей).

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **УСЛОВИЯ ЗАДАЧИ** | | | | | | |
|  | **A** | **B** | **C** | **F** | **M** | **N** |
| **X** | 140 | 25 | 65 | 125 | 115 | 115 |
| **Y** | 0 | 30 | 70 | 0 | 30 | 0 |
| **Z** | 50 | 70 | 0 | 0 | 0 | 35 |

**Сечение поверхности плоскостью.**

Имя чертежа – «Сечение поверхности плоскостью».



1. По 2-ум заданным проекциям построить 3-ю;
2. Определить графически фигуру сечения на всех 3-ёх проекциях;
3. Определить натуральную величину сечения методом 3 плоскостей.
4. Написать алгоритм АПР.